

# Supermini - Logika labirintus

H. 301886

**Kalandos útelágazás-elhelyező játék 2-4 játékos részére 6 éves kortól.**

**Játékidő:** 10-15 perc

**A játék tartalma:** 30 útkártya, 12 tervkártya, 12 kincskártya, 1 dobókocka

## A játék célja:

Hatalmas és lenyűgöző dzsinn vigyáz a több ezer értékes kincsre a kincses barlangban. Ahhoz, hogy a banditák megszerezzék a kincseket, meg kell találniuk az utat a rejtélyes barlangban. Azonban ez nem könnyű! A kincses térkép sok darabra szakadt, így nem egyszerű megtalálni a helyes utat.

Segíts a banditáknak összerakni a darabokat! Az a játékos szerzi a legtöbb kincset és nyer, aki a kombinációkat gyorsan átlátja, és így nem fogja eltéveszteni az utat.

## Előkészületek:

Keverjétek meg az útkártyákat és lefordítva tegyétek egy pakliba az asztal közepén.

A tervkártyákat is keverjétek meg és rakjátok lefordítva egy pakliba a játéktér mellé.

Ezután eggyel kevesebb kincskártyát, mint ahány játékos van, fektessetek egymás mellé az asztal közepére.

4 játékos = 3 kincskártya 1,2 és 3 kincssel

3 játékos = 2 kincskártya 1 és 2 kincssel

2 játékos = 1 kincskártya 1 kincssel

A megmaradt kincskártyákat rakjátok egy pakliba, előkészítve, ha használnotok kell.

## A játék menete:

Az óramutató járásával megegyező irányba folyik a játék.

Több kör van. A legfiatalabb játékos kezd és dob a kockával.

## Mit mutat a kocka?

- **3, 4 vagy 5-t?**

Húzz a dobásnak megfelelő számú útkártyát a pakliból. Ezeket lefordítva rakd magad elé.

- **A dzsinnt?**

Fordítsd fel a legfelső tervkártyát és tedd az asztalra, hogy mindenki jól lássa. Most minden játékos húzzon annyi útkártyát, amennyi a tervkártyán van.

Parancsodra az összes játékos fordítsa fel az útkártyáit. Ezután mindenki próbálja meg a lehető leggyorsabban átrendezeni a kártyáit, hogy az út kártyáról kártyára folytatódjon a tervkártya szerint.

## Fontos dzsinn szabályok:

- A kártyákon lévő utaknak pontosan illeszkedniük kell.
- Ha dzsinn-t mutat a dobókocka, úgy az útkártyákat muszáj úgy rendezni, ahogy a tervkártya mutatja. Természetesen több lehetőség is van az út folytatására.
- Ha nincs több megfelelő útkártyád az utad folytatásához, úgy cserélhetsz kártyát. Ahány kártyát raksz a dobó pakliba, annyi újat húzhatsz.

## A térképdarabok helyesen összeálltak:

Az első játékos, aki az összes útkártyáját le tudta rakni, ragadja meg azt a kincskártyát, amin a legtöbb kincs van.

A második leggyorsabb bandita kapja el a következőt és így tovább, amíg nem lesz több kincskártya az asztalon.

A leglassabb játékosnak sajnos nem jut kártya.

## Ezután ellenőrizzétek, ki rakta ki helyesen az utat:

- Akié rendben van, megtarthatja a kincskártyáját.
- Aki hibázott, rakja vissza a kincskártyát az asztal közepére. A leglassabb játékos, akinek nem sikerül kincskártyát szereznie, most megkaphatja azt, tekintet nélkül arra, hogy sikerült-e befejeznie az útját.

## Egy kör vége:

Az összes útkártyát szedjétek össze, keverjétek meg, és újra rakjátok lefordítva egy pakliba. A következő játékos dobhat.

## A játék vége:

A játék 4 kör után véget ér. Minden játékos számolja össze a kincseket a kincskártyáin. Aki a legtöbb kincset szerezte, megnyerte a játékot. Döntetlen esetén több győztes is lehet.